Arts plastiques, 2^e secondaire

Enseignants : Karine Bonenfant, Marie-France Quesnel, Ines Abdoou, Marouen Rzouga Connaissances abordées durant l'année (maîtrise)

Tout au long de l'année, l'élève élargit son champ de connaissances en arts plastiques.

Étape 1	Étape 2	Étape 3		
-Gestes transformateurs, matériaux et outils -Concepts et notions -Répertoire visuel et repères culturels * Référence : document sur la progression des apprentissages	-Gestes transformateurs, matériaux et outils -Concepts et notions -Répertoire visuel et repères culturels -Apprécier des images	-Gestes transformateurs, matériaux et outils -Concepts et notions -Répertoire visuel et repères culturels -Apprécier des images		

Contenu de formation

- Stimuler l'imaginaire de l'élève et faire naître des images;
- Exploiter des techniques diverses;
- Exploration de différents matériaux;
- Faire des liens cohérents entre un message et un public cible;
- Développer un vocabulaire propre à la discipline;
- Faire des liens avec l'histoire de l'art.

Matériel pédagogique (Volumes, notes, cahiers d'exercices, etc.)	Organisation, approches pédagogiques et exigences particulières			
Liste de matériaux requis 2e secondaire: crayons HB, taille-crayon, gomme à effacer, agenda.	Cours en atelier avec expérimentation de médium et matériaux divers. Possibilité de visite au musée et participation à la semaine des arts et autres journées thématiques.			
Devoirs et leçons	Récupération et enrichissement			
Recherche d'images de références. Toutes les productions artistiques sont évaluées.	Récupération : 2 fois aux 9 jours sur l'heure du dîner.			

Arts plastiques, 2 ^e secondaire					
Compétences développées par l'élève					
Créer des images personnelles et	L'élève exploite des propositions de création variées. Il transforme la matière en faisant appel à la mémoire, à l'observation et à l'invention. Il crée ses images avec des matériaux traditionnels ou numériques. Il fait l'essai de différents gestes transformateurs. Il utilise le vocabulaire disciplinaire.				
Créer des images médiatiques (70 %)	L'élève exploite des propositions de créations médiatiques en tenant compte de la fonction du message (informer, persuader, divertir). Il apprend à tenir compte des codes visuels pour augmenter l'efficacité du message. Il fait l'essai de différents gestes transformateurs. Il utilise une variété d'éléments du langage plastique en fonction du message visuel et des destinataires.				
Apprécier des images (30 %)	L'élève prend contact avec un répertoire visuel varié. Il compare ses pistes d'observation avec celles de ses pairs. Il communique son appréciation verbalement ou par écrit. Il relève les éléments représentés dans des œuvres (ex : portrait, autoportrait, paysage, nature morte, scène) qui proviennent de différents mouvements et de diverses périodes artistiques.				

Le programme d'arts plastiques comprend trois compétences à développer. **Cependant, un seul résultat apparaîtra au bulletin.**

Principales évaluations et résultats inscrits au bulletin								
1 ^{re} étape (20 %) Du 29 août au 6 novembre 2025		2º étape (20 %) Du 10 novembre 2025 Au 5 février 2026		3º étape (60 %) Du 9 février au 22 juin 2026				
Nature des évaluations proposées tout au long de l'étape	Y aura- t-il un résultat inscrit au bulletin ?	Nature des évaluations proposées tout au long de l'étape	Y aura- t-il un résultat inscrit au bulletin ?	Nature des évaluations proposées tout au long de l'étape	Épreuve s obligatoi res MELS / CSSMB ¹	Y auratil un résulta t inscrit au bulleti n?		
Selon les projets proposés :	Oui	Selon les projets proposés :	Oui	Selon les projets proposés :	Non	Oui		

2025-10-21

¹ MELS : ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport CSSMB : Centre de service scolaire Marguerite-Bourgeoys